Отзыв о курсовой работе

Студента Стоянова С. С. учащегося бакалавриата 19ПИ-1

**Тема работы**: Реализация игрового сервера для подсчёта и отображения рейтинга игроков

Курсовая работа Стоянова С. С. посвящена разработке сервера для подсчёта и отображения рейтинга игроков.

Теоретическая часть выполнена на высоком уровне: хорошо описана новизна и поставлены задачи, приведена постановка паттерна выполнения задачи, приведён список литературы на основе современных источников.

В практической части Станислав реализовал сервер с помощью фреймворка Spring 5. Для реализации использовались актуальные концепции программирования, используемые в реальных задачах фреймворки и библиотеки. Помимо этого, представлен не только REST API, но ещё и пользовательский интерфейс.

Достоинства работы

- рассмотрена интересная задача, которая актуальна для онлайн-игр

- реализована модель, которая может быть использована в реальных решениях

- код структурирован и наименован согласно Oracle Code Conventions

- реализована работа с HTTP ответами REST API протокола

- реализован интерфейс пользователя

Недостатки работы

- Отсутствует авторизация для работы с REST API по токену

Стоянов С. С. … справился с поставленной задачей, результатом является работа … уровня, которая может быть улучшена.

Оценка научного руководителя –

Гелий Ш. В., доцент Дата хх.06.20